

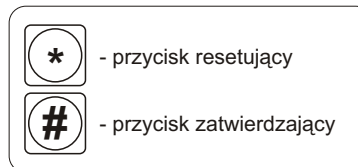
**WSTĘP**

Zamek szyfrowy umożliwia skuteczne ograniczanie dostępu do wybranych pomieszczeń lub urządzeń elektrycznych wymuszając podanie prawidłowego kodu cyfrowego.

**OPIS**

Zamek szyfrowy składa się z:

- klawiatury (12 klawiszy - znaki 0...9, #, \*),
- diody LED,
- buzera,
- wiązki przewodowej, w skład której wchodzi:
  - zasilanie,
  - wejście uniwersalne (np. do kontaktronu lub włącznika czasowego),
  - wyjście przekaźnikowe,
  - wyjście typu otwarty kolektor (np. do syreny).

**PAMIĘĆ**

W pamięci zamka szyfrowego przechowywanych jest:

- 8 kodów użytkowych (max do ośmiu cyfr),
- 1 kod administratora,
- konfiguracja urządzenia.

**WPROWADZENIE KODU**

Wprowadzenie kodu rozumiane jest, jako wybranie sekwencji cyfr (max ośmiu) oraz potwierdzenie poprzez wciśnięcie przycisku .

Przykład.



Tylko wprowadzenie prawidłowego kodu włącza przekaźnik.

**KOD ADMINISTRATORA**

Kod administratora umożliwia programowanie zamka szyfrowego. Oznacza to, że po jego użyciu można dokonywać zmian w ustawieniach dostępnych funkcji. Istotne jest, aby znany on był jak najmniejszej liczbie osób. Fabrycznie jest to cyfra "1111".

Dla ułatwienia w dalej opisanych przykładach będziemy posługiwali się kodem administratora składającego się z cyfr:








**DOSTĘPNE FUNKCJE**

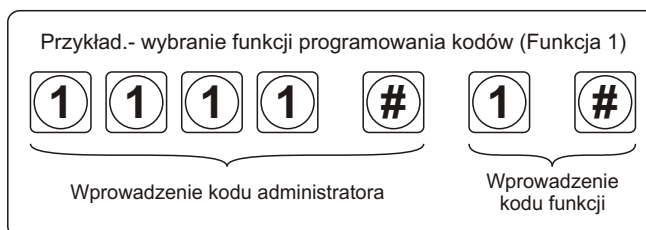
- Funkcja 0** - włączenie przekaźnika na 1 sekundę,
- Funkcja 1** - programowanie lub zmiana kodów (wraz z kodem administratora),
- Funkcja 2** - alarmowanie w przypadku trzykrotnego wybrania błędnego kodu,
- Funkcja 3** - programowanie czasu działania przekaźnika,
- Funkcja 4** - konfiguracja wejścia uniwersalnego,
- Funkcja 5** - alarmowanie w przypadku wejścia siłowego,
- Funkcja 6** - alarmowanie w przypadku nie domknięcia drzwi.

**PROGRAMOWANIE**

Aby wejść w tryb programowania należy wprowadzić kod administratora. Wprowadzenie poprawnego kodu administratora potwierdzone jest dwoma wydłużonymi dźwiękami buzera oraz szybkim miganiem diody LED.

Po wybraniu kodu administratora konieczne jest wybranie jednej z możliwych funkcji programowalnych. Polega to na wprowadzeniu z klawiatury jednocyfrowego kodu reprezentującego daną funkcję. Jednorazowo można ustawić parametry tylko jednej z poniżej prezentowanych funkcji.

-  - uruchomienie przekaźnika na 1 sekundę,
-  - programowanie lub zmiana kodów,
-  - alarmowanie w przypadku trzykrotnego wybrania błędnego kodu,
-  - programowanie czasu działania przekaźnika,
-  - konfiguracja wejścia uniwersalnego,
-  - alarmowanie w przypadku wejścia siłowego,
-  - alarmowanie w przypadku nie domknięcia drzwi.

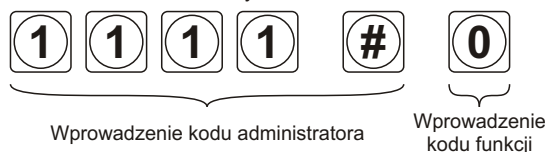


## OPIS FUNKCJI

**Funkcja 0** - włączenie przekaźnika na 1 sekundę

Użycie tej funkcji umożliwia dostęp (włączenie przekaźnika) osobie, która zna tylko kod administratora.

Przykład.



**Funkcja 1** - programowanie, zmiana lub usuwanie kodów

Funkcja ta umożliwia dodanie lub zmianę zarówno kodu użytkowego jak i kodu administratora.

**Programowanie** lub **zmiana** kodów użytkowych - wymaga wykonania poniżej opisanej czynności.

**(kod administratora) # 1 # (1...8 pozycja kodu) (nowy kod) # (0...2 strefa)**

**Usuwanie** kodów użytkowych - wymaga wykonania poniżej opisanej czynności.

**(kod administratora) # 1 # (1...8 pozycja kodu) # #**

gdzie:

**(1...8 pozycja kodu)** - pozycja jednego z możliwych ośmiu kodów użytkowych,

**(nowy kod)** - kombinacja cyfr nowego kodu,

**(0...2 strefa)** - wybór strefy dla programowanego kodu.

**strefa 0** - oznacza, że przekaźnik zadziała gdy zostanie podany poprawny kod bez względu na stan wejścia uniwersalnego,

**strefa 1** - oznacza, że przekaźnik zadziała gdy zostanie podany poprawny kod, a wejście uniwersalne nie będzie zwarte do masy,

**strefa 2** - oznacza, że przekaźnik zadziała gdy zostanie podany poprawny kod, a wejście uniwersalne będzie zwarte do masy.

Przykład (programowanie lub zmiana kodu).



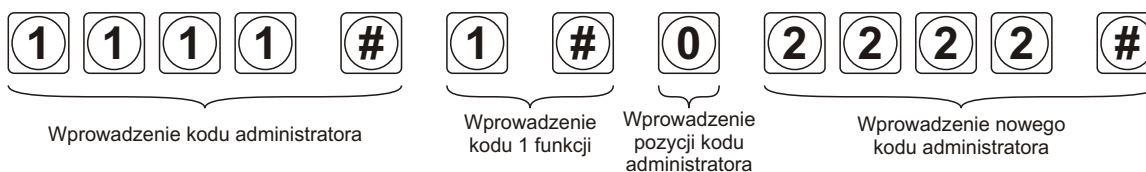
Przykład (usuwanie kodu).



**Programowanie kodu administratora** - wymaga wykonania poniżej opisanej czynności.

**(kod administratora) # 1 # 0 (nowy kod)**

Przykład.



**Funkcja 2** - alarmowanie w przypadku trzykrotnego wybrania błędnego kodu

Funkcja ta umożliwia zaprogramowanie oczekiwanej reakcji zamka szyfrowego na trzykrotne wprowadzenie błędnego kodu.

W celu skorzystania z funkcji wykonaj poniższe czynności:

**(kod administratora) # 2 # (0...2)**

gdzie:

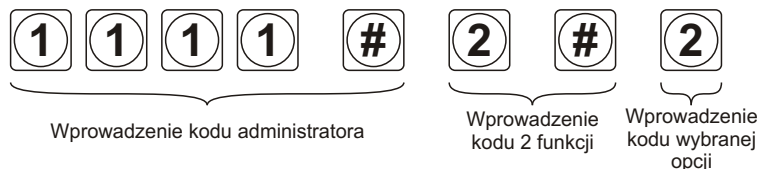
**(0...2)** - wybór jednej z opcji tej funkcji (patrz poniżej)

**0** - ignorowanie błędnie wpisanych kodów,

**1** - trzykrotne wprowadzenie błędnego kodu powoduje blokadę klawiatury na 60 sekund oraz wyzwolenie sygnału alarmowego z buzera trwającego 30 sekund; w tym czasie dioda LED szybko miga,

**2** - trzykrotne wprowadzenie błędnego kodu powoduje blokadę klawiatury na 60 sekund oraz załączenie na 30 sekund wyjścia tranzystorowego typu otwarty kolektor (np. do syreny); w tym czasie dioda LED szybko miga,

Przykład.



**Funkcja 3** - programowanie czasu działania przekaźnika

Funkcja ta umożliwi zaprogramowanie czasu działania przekaźnika, który pracuje tylko w trybie monostabilnym. W celu skorzystania z funkcji wykonaj poniższe czynności:

(kod administratora) # 3 # (01...99)

gdzie:

(01...99) - czas działania przekaźnika wyrażony w sekundach

Przykład.

**Funkcja 4** - konfiguracja wejścia uniwersalnego

Wejście uniwersalne może działać na dwa sposoby:  
współpraca z czujnikiem kontaktronowym,  
współpraca z włącznikiem czasowym.

W celu skorzystania z funkcji wykonaj poniższe czynności:

(kod administratora) # 4 # (0...1)

gdzie:

(0...1) - wybór jednej z opcji tej funkcji (patrz poniżej)

- 0 - współpraca z czujnikiem kontaktronowym - wymaga podłączenia czujnika kontaktronowego, zwieranego do masy w przypadku gdy drzwi są zamknięte.  
Korzystanie z czujnika kontaktronowego umożliwia realizację funkcji 5 i 6, tj.:
  - alarmowania w przypadku siłowego wejścia,
  - alarmowanie w przypadku nie domknięcia drzwi w określonym czasie.
- 1 - współpraca z włącznikiem czasowym  
Korzystanie z włącznika czasowego pozwala uzależnić dostęp przy pomocy poprawnego kodu, od stanu wejścia uniwersalnego:
  - gdy wejście **nie jest zwarte** do masy, przekaźnik uruchamiany jest tylko przez kody ze strefą 0 i 1,
  - gdy wejście **jest zwarte** do masy, przekaźnik uruchamiany jest tylko przez kody ze strefą 0 i 2.

Przykład.

**Funkcja 5** - alarmowanie w przypadku wejścia siłowego

Funkcja ta jest aktywna tylko wtedy, gdy wejście uniwersalne ustawione jest na współpracy z czujnikiem kontaktronowym. Dodatkowo konieczne jest zastosowanie np. zewnętrznej syreny. W celu skorzystania z funkcji wykonaj poniższe czynności:

(kod administratora) # 5 # (0...1)

gdzie:

(0...1) - wybór jednej z opcji tej funkcji (patrz poniżej)

- 0 - alarmowanie **nie aktywne**,
- 1 - alarmowanie **aktywne** (na 30 sekund zostanie załączone wyjście tranzystorowe np. na syrenę).

Przykład.

**Funkcja 6** - alarmowanie w przypadku nie domknięcia drzwi

Funkcja ta jest aktywna tylko wtedy, gdy wejście uniwersalne ustawione jest na współpracy z czujnikiem kontaktronowym. Sygnalizacja odbywa się za pośrednictwem buzera i trwa 30 sekund. W celu skorzystania z funkcji wykonaj poniższe czynności:

(kod administratora) # 6 # (00...99)

gdzie:

(00...99) - czas, po którym rozpocznie się alarm (w sekundach). Wartość 00 jest jednoznaczna z dezaktywacją funkcji.

Przykład.

